

Manual do Utilizador 9013 / Z000

PRINCIPAL

Empurre a coroa para mudar o modo, a partir da Cidade.

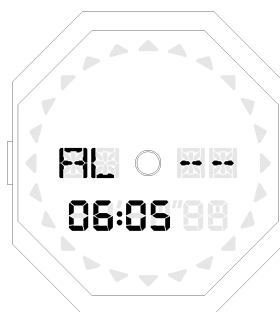
HORA



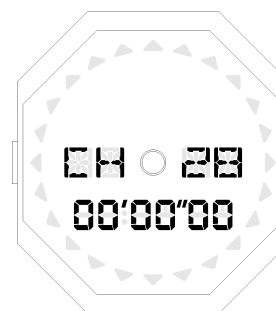
HORA DA
CIDADE 2



ALARME



CRONÓMETRO

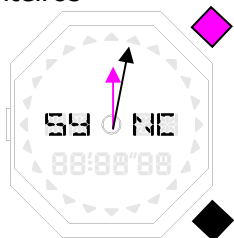


TEMPORIZADOR

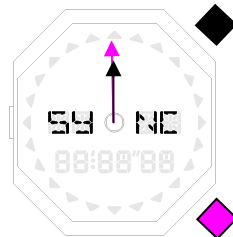


SINCRONIZAR OS PONTEIROS

A partir de cada modo, empurre a coroa pelo menos durante 3 segundos. O movimento vai entrar em modo de sincronização para ajustar e sincronizar a posição dos ponteiros

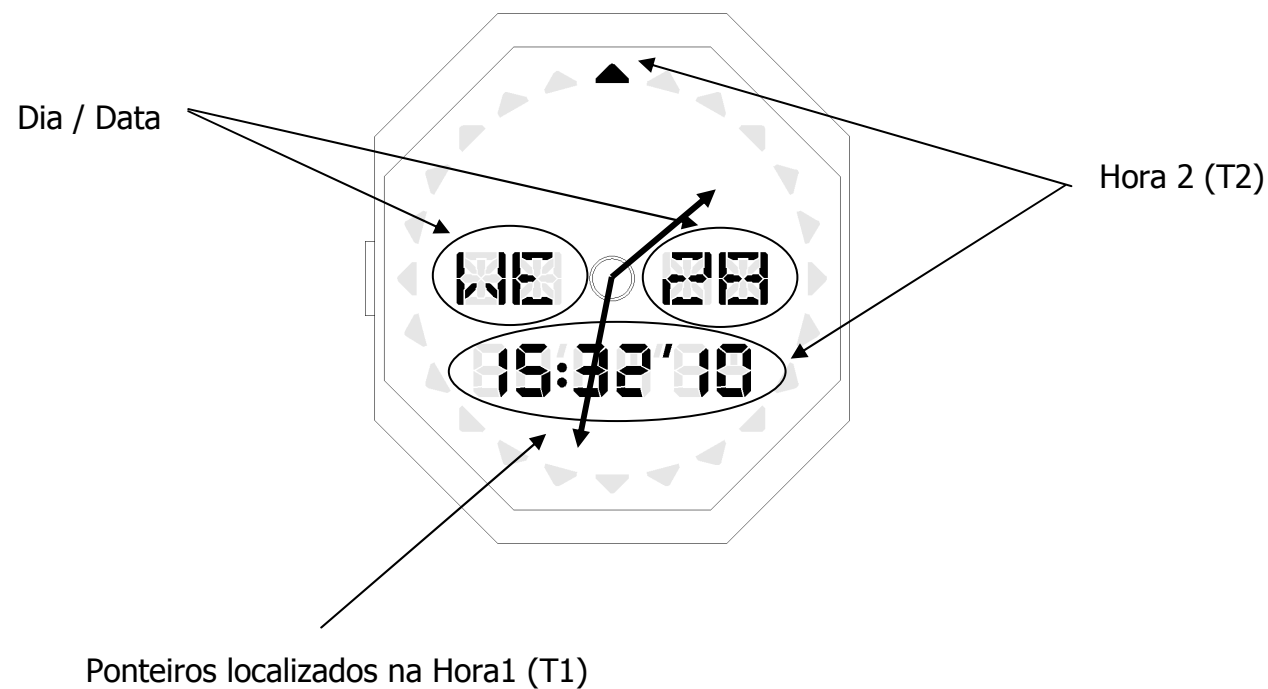


*Empurre o A
O ponteiro das horas está a andar*



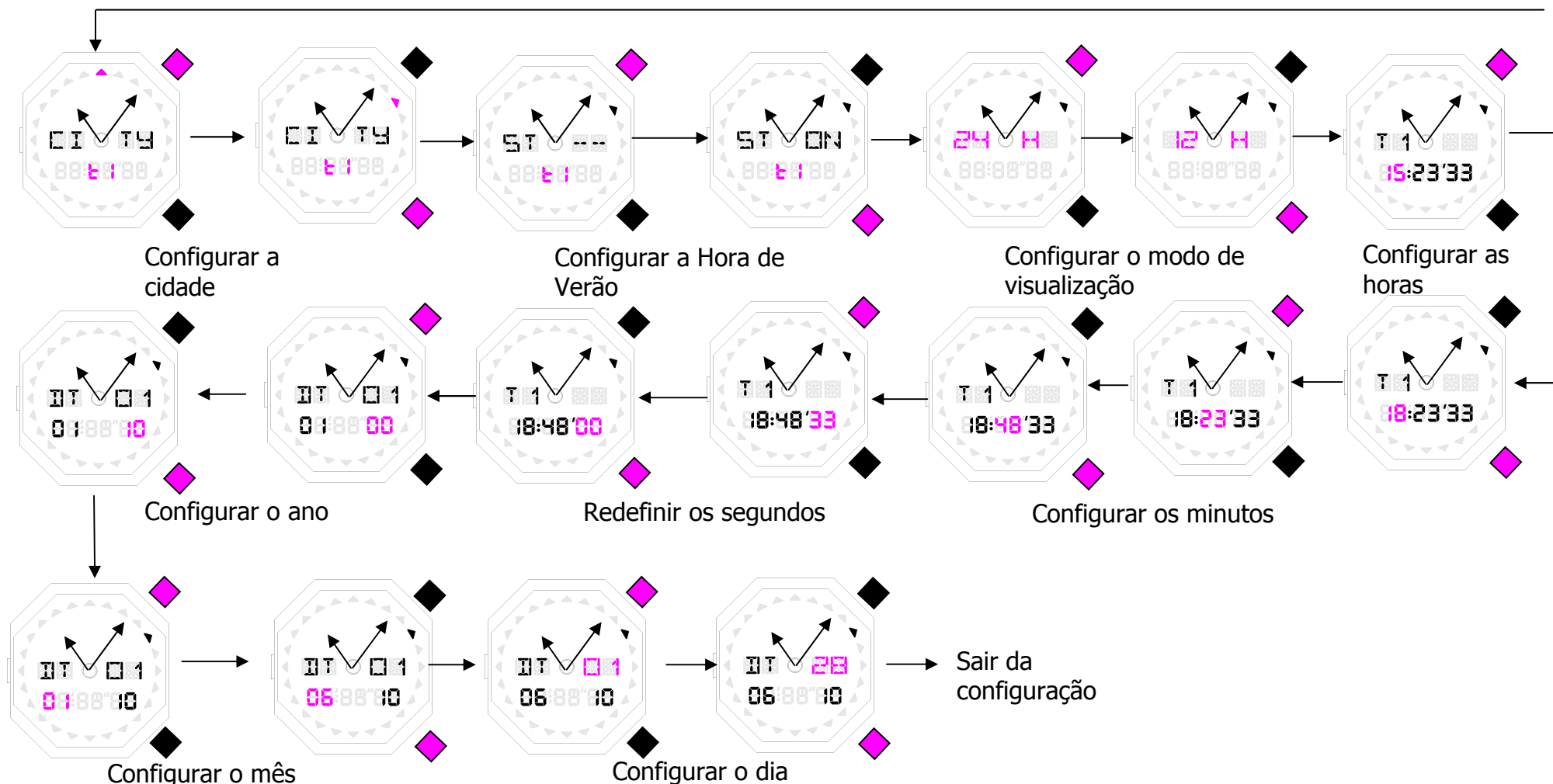
*Empurre o B
O ponteiro dos minutos está a andar*

Empurre a coroa para sair

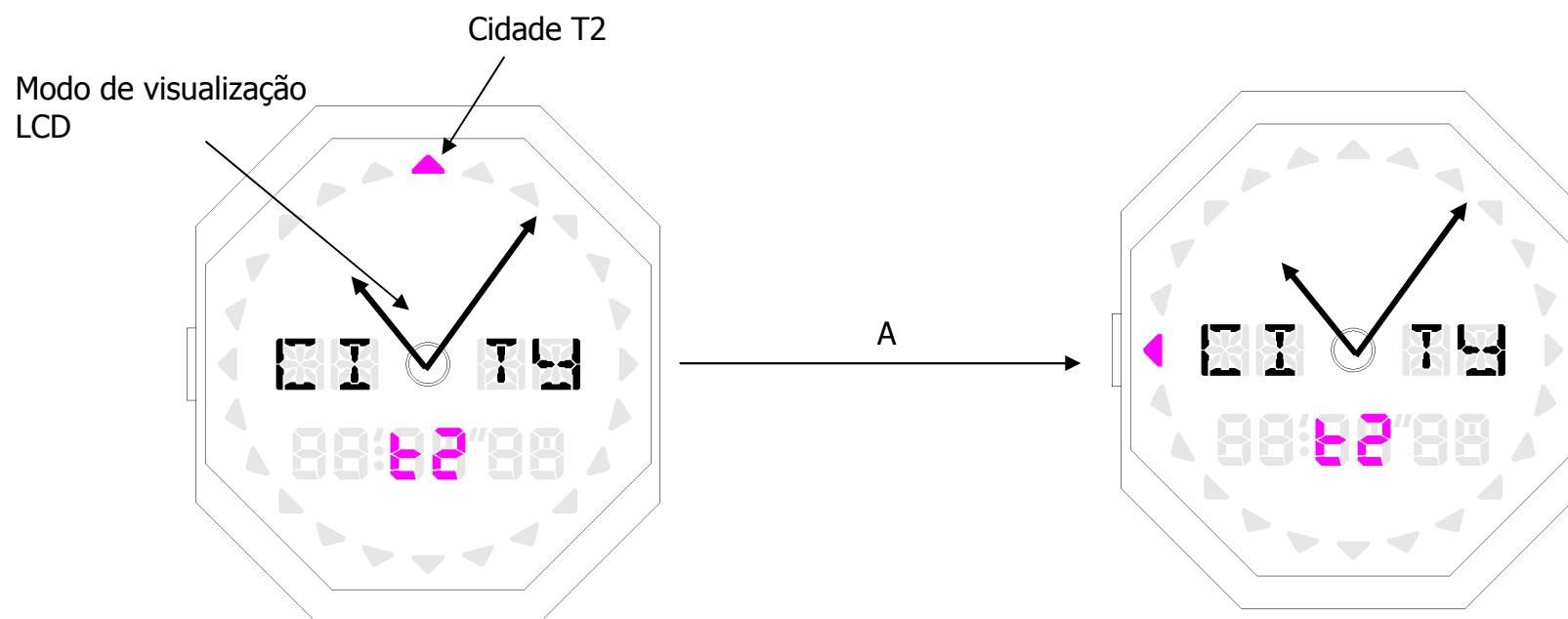
HORAS**Acções:**

- A: Troca com modos opcionais
- A 1 segundo: Não usado
- B: Mudar a posição dos Ponteiros (visualização LCD para 20 segundos ou para a Hora1 [T1])
- B 1 segundo: Hora 1 (T1), configuração da data e parâmetros
- A + B: Função Voyager

Para definir a Hora 1, a data e os parâmetros, puxe a coroa a partir de cada modo ou prima o B pelo menos durante 1 segundo a partir do modo Hora, os ponteiros ficam em modo de visualização LCD.

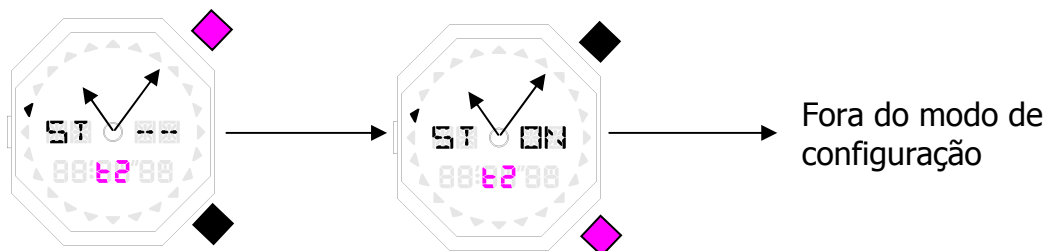


Nota: Para sair deste modo: Se B foi empurrado, empurre a coroa a partir de qualquer etapa ou aguarde 5 segundos.
 Se a coroa foi puxada, empurre-a.
 Quando alterar a cidade da Hora 1 (T1), a hora é automaticamente definida.

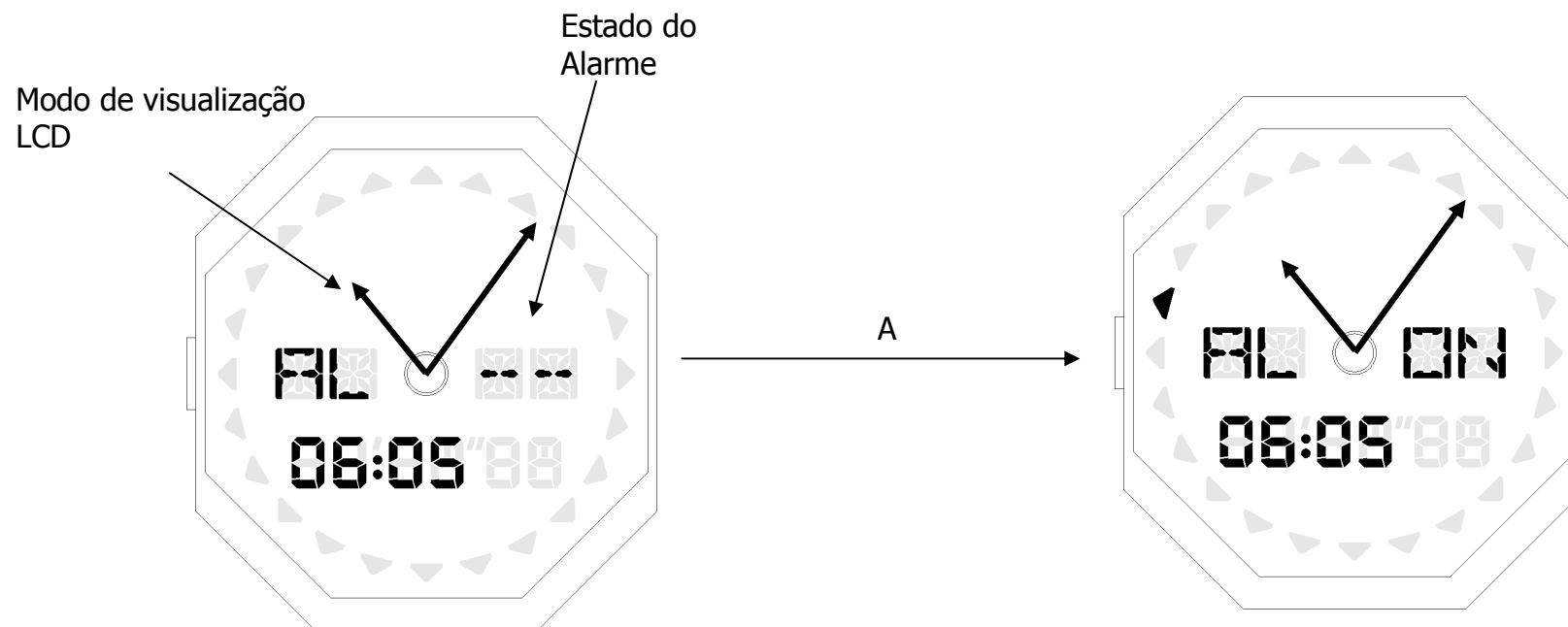
FUNÇÃO CIDADE T2**Acções:**

- A: Alterar a cidade
- A 1 segundo: Altera a cidade rapidamente
- B: Não usado
- B 1 segundo: Configuração da Hora de Verão na Hora 2 (T2)
- A + B: Não usado

Para ajustar a Hora de Verão em T2 empurre o B pelo menos durante 1 segundo, os ponteiros ficam em modo de visualização LCD.

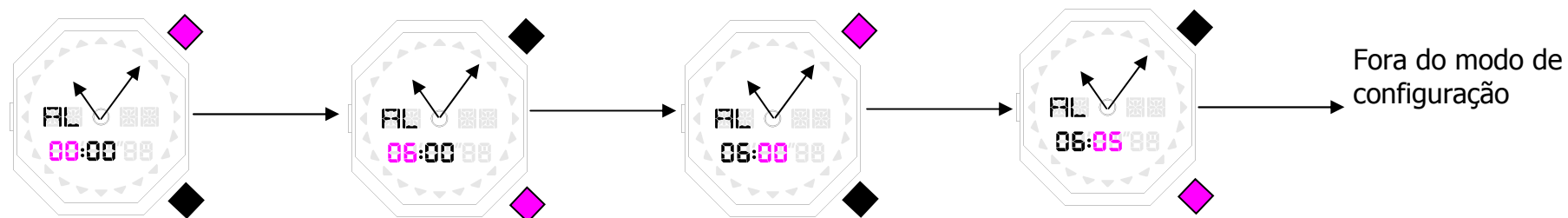


Para sair do modo de configuração rapidamente, empurre a coroa, ou aguarde 5 segundos.

FUNÇÃO DE ALARME**Acções:**

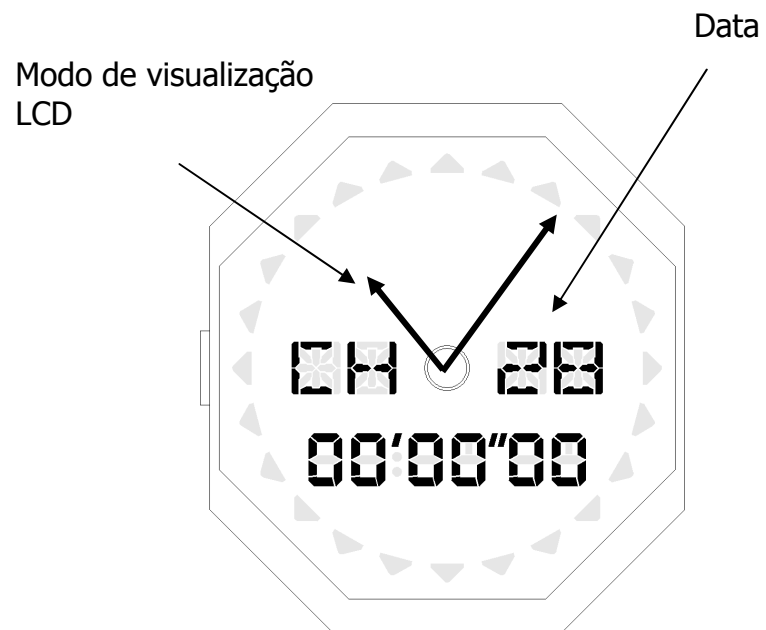
- A: Alterar estado do alarme
- A 1 segundo: Não usado
- B: Não usado
- B 1 segundo: Configurar o alarme
- A + B: Não usado

Para ajustar o Alarme empurre o B pelo menos durante 1 segundo, os ponteiros ficam em modo de visualização LCD.



Para sair do modo de configuração rapidamente, empurre a coroa, ou aguarde 5 segundos.

CRONÓMETRO (OPCIONAL)



Acções:

Cada acção põe os ponteiros em modo de visualização LCD durante 20 segundos
Leia a descrição abaixo

1. Medir o tempo decorrido

Empurre o A para iniciar o cronómetro. Empurre o A para parar o cronómetro, o mostrador mostra o tempo decorrido.
Empurre o B para reiniciar o cronómetro.

2. Medir o tempo acumulado

As mesmas operações que em **1.** Mas em vez de "empurrar o B", "empurre o A" para reiniciar o cronómetro.

3. Leitura de um tempo parcial quando o mostrador do cronómetro fica congelado

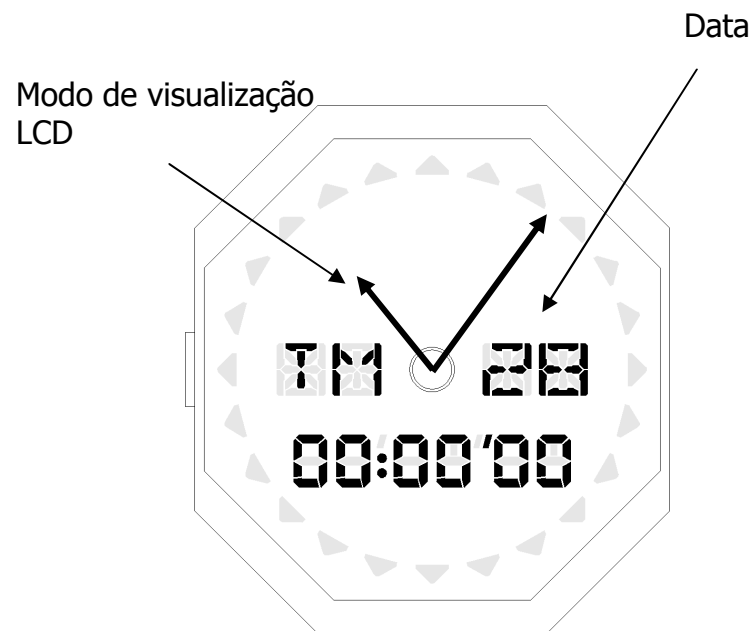
Empurre o A para iniciar o cronómetro.
Empurre o B para congelar o mostrador.
Empurre o B para descongelar o mostrador, que volta a mostrar o tempo realmente decorrido.

4. Medir pela segunda vez

Esta operação é uma combinação dos pontos anteriores:

- Empurre o A para iniciar o cronómetro
- Empurre o B para congelar o mostrador (O cronómetro continua a contar)
- Empurre o A para parar o cronómetro (os pictogramas não piscam porque o cronómetro está parado)
- Empurre o B para descongelar o mostrador: o mostrador mostra o tempo decorrido no momento da paragem do cronómetro.
Empurre o B para reiniciar o cronómetro

TEMPORIZADOR (OPCIONAL)

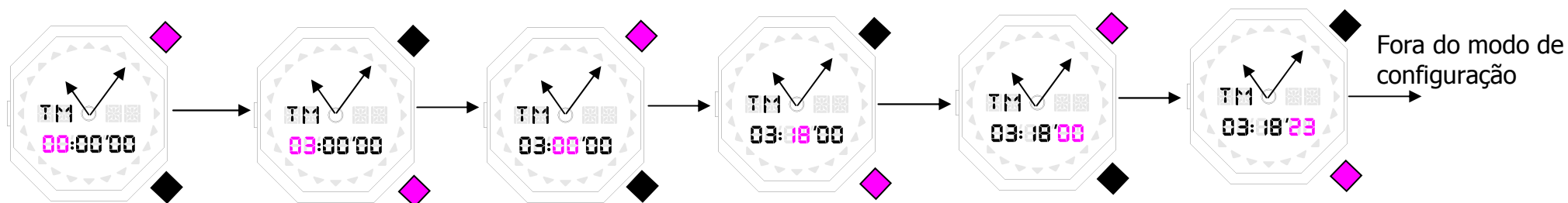


Acções:

- A: Iniciar / Parar o Temporizador (Timer)
- A 1 segundo: Não usado
- B: Reinicie o Temporizador se este parar
- B 1 segundo: Configurar o Temporizador
- A + B: Não usado

Empurrar o A ou o B põe os ponteiros de modo de visualização LCD durante 20 segundos.

Para ajustar o Alarme empurre o B pelo menos durante 1 segundo, os ponteiros ficam em modo de visualização LCD.



Para sair do modo de configuração rapidamente, empurre a coroa, ou aguarde 5 segundos.

Usar a função de Temporizador

Quando o temporizador termina, o modo de temporizador (Timer) começa a piscar e emite sinais sonoros duplos durante 20 segundos.

BATERIA FRACA

Quando a bateria fraca é detectada, todas as funções são desactivadas e os ponteiros são colocados nas 12h00.

O sinal 'Batt' começa a piscar.

Se o Alarme estiver ligado (ON) não será desactivado até tocar.

